



VIVA CON AGUA  
KÖLN

# Viva Movimiento #18 – Die Regeln

1. Es spielen immer 2 Teams gegeneinander.
2. **In der Vorrunde** spielen wir im „**Best-of-Three**“-Modus, d.h. ein Spiel endet, sobald ein Team 2 Sätze für sich entschieden hat. Ein Spiel endet also entweder 2:0 oder 2:1 für eine Mannschaft. **Ab der KO-Runde** geht es dann im „**Best-of-Five**“-Modus weiter, d.h. ein Spiel endet, sobald ein Team 3 Sätze für sich entschieden hat.
3. Nach der Gruppenphase kommen die ersten und zweiten Plätze in die KO-Phase. Die Gruppenletzten spielen die „rote Laterne“ unter sich im KO-Modus aus, hier kommt das Verliererteam weiter („Worst-of-Five“).
4. Zu Beginn eines Satzes stellen sich 4 (bei kostümierten Teams 5) Spieler\_innen auf jede Seite. Und zwar Team A auf die eine und Team B auf die andere Seite. Auch wenn ein Team aus mehr als 4 Spieler\_innen besteht, dürfen sich maximal 4 davon anstellen.
5. Dann wird ganz normal Rundlauf gespielt - wobei Hochlegen und anschließendes Draufschmettern absolut unerwünscht ist! Aufschlag hat das im Spielplan zuerst genannte Team.
6. Der Aufschlag muss diagonal erfolgen. Bei falschem Aufschlag (ins Netz, nicht diagonal gespielt, etc.) gibt es keine Wiederholung, der/die aufschlagende Spieler\_in scheidet direkt aus. Leidlich bei einem Netzroller wird der Aufschlag wiederholt.
7. Sobald nur noch 2 Spieler\_innen aus demselben Team übrig sind, bekommt das entsprechende Team einen Punkt.
8. Sind 2 Spieler\_innen aus unterschiedlichen Teams am Ende eines Satzes übrig, wird ein Finale ausgespielt, bis der/die erste Spieler\_in 3 Punkte hat.
9. Aufschlag im Finale ist abwechselnd, wobei der/die jüngere Spieler\_in den ersten Aufschlag hat. Hier darf der Aufschlag beliebig ausgeführt werden und muss nicht diagonal erfolgen.
10. Am Ende der Gruppenphase zählt als erstes die Anzahl der gewonnenen Spiele, dann die Punkte-Differenz (Gewonnene Sätze : Verlorene Sätze) und dann der direkte Vergleich.
11. Sollte es zu einer unklaren Situation kommen, hat die Turnierleitung das letzte Wort.
12. Sollte ein Team länger als drei Minuten auf sich warten lassen, wird das Spiel als verloren gewertet.

**Alle Teams werden gebeten, mit dem Material (Platte, Schläger und Bälle) SORGSAM umzugehen und in jeder Situation den FAIRPLAY-GEDANKEN vor Augen zu haben.**

*Und nun wünschen wir allen Teams spannende Spiele, viel Spaß & Erfolg beim Viva Movimiento!*